TEKNISKA SPECIFIKAITONER OCH FÖRUTSÄTTNINGAR INFÖR DE DIGITALA TÄVLINGAR

Nedan följer viktig information såväl som tekniska krav och rekommendationer inför de digitala tävlingarna i truppgymnastik. För att säkerställa att bedömning kan ske på ett så rättvist och noggrant sätt som möjligt finns detta dokument till hjälp.

En guide som visar hur **verifiering och uppladdning av videor** går till kommer att skickas ut i samband med PM till anmälda lag.

Följande benämningar används i texten nedan:

- **Krav -** Det är viktigt att kraven som presenteras i detta dokument följs i så stor utsträckning som möjligt. Om inte så kan den inspelade och uppladdade videon komma att bli bortplockad för bedömning.

- **Rekommendationer –** Rekommendationerna ska ses som råd och tips för att göra det lättare att uppfylla de krav som ställs. De bör dock följas i så stor utsträckning som möjligt.

Viktig information

Deltagande lag på de digitala tävlingarna förväntas hålla sig till de angivna tidslinjerna vad gäller anmälan såväl som inspelning och uppladdning av videor. Ingen efteranmälan kommer tillåtas och videor som inte laddas upp i tid kommer heller inte finnas med i livesändningen för bedömning.

Inför perioden av **inspelning och uppladdning av video** kommer deltagande lag att få en länk utskickade till sig. Via denna länk kommer man kunna ladda upp sina inspelade videor och få tillgång till de verifieringskoder som krävs vid inspelningen av respektive redskap. När man väl trycker på länken kommer en klocka automatiskt att starta på 1,5 h. **Efter det att tiden är ute finns inga möjligheter att ladda upp videon.**

Krav – Verifiering och uppladdning av video

Via den länk som skickas ut till deltagande lag kommer man få tillgång till en personlig verifieringskod, en för respektive redskap. **Verifieringskoden för respektive redskap är endast giltig i 5 min**.

I början av varje inspelning, ska laget innan de börjar köra sina varv/sitt fristående visa upp verifieringskoden framför kameran, i **minst 3 sek.** På så sätt verifierar laget sin medverkan och visar på att inspelning och uppladdning sker under rätt angiven period.

Det kommer inte vara tillåtet att skriva upp koden på ett papper och visa framför kameran. Det kommer krävas 2 st. enheter för att kunna verifiera sin medverkan. En enhet (mobil eller dator) där man startar tiden och får fram verifieringskoden och en enhet (mobil/Ipad/kamera

eller annat att filma med). Den enhet man startar tiden med (och därmed får fram verifieringskoden och där man även efter inspelningen laddar upp sin video via) ska visas framför kameran i **minst 3 sek**.

Den totala tiden för inspelning och uppladdning av en video för ett redskap är **1,5 h**. Där laget, de första **5 min** ska:

- Visa verifieringskoden framför kameran (efter 5 min försvinner koden)
- Börja köra sina varv/sitt fristående

Mer information om hur verifiering och uppladdning av videor går till kommer att finnas med i den guide som skickas ut i samband med PM.

En test-kod kommer att finnas tillgänglig. Testa att filma koden och justera eventuella anpassningar så att koden tydligt syns innan faktiskt inspelning. En verifieringskod som inte syns kommer göra att laget blir diskvalificerad och kommer inte finnas med i livesändningen för bedömning.

Krav – Redigering av inspelad film är ej tillåtet

Ingen redigering av den inspelade videon kommer vara tillåten. Om det fastställs att en uppladdad video har redigerats kommer den inte att finnas med i livesändningen för bedömning.

Inspelning av respektive redskap (alla 3 varv) ska ske i en och samma tagning, oavsett om gymnaster syns i bild eller ej. Ingen redigering får göras för att klippa bort pauser mellan varven. Videon ska spelas in från det att verifieringskoden visas till det att sista gymnasten, i det sista (3:e) varvet har kört klart och klivit av landningsmattan. Det är heller inte tillåtet att pausa eller göra några avbrott när inspelningen startat.

Musiken som används ska spelas in under faktiskt videoinspelning. Att lägga in musik i efterhand är inte tillåtet.

Krav och rekommendationer för videoinspelning

Krav	Rekommendationer
Filma med 50 bilder/s, 60 bilder/s eller högre.	Se instruktioner under ”Kamerainställningar”.
Upplösningen ska vara 1080p eller 720p.	Se instruktioner under ”Kamerainställningar”.
Filma enligt angivet avstånd och höjd. Ingen vidvinkel ska användas vid inspelning av videos (standardinställningar ok)	Se instruktioner under ”Avstånd för videoinspelning”.
Filma liggande, inte stående. Kameran ska vara fast och stabil. Att zooma in/ut eller röra kameran under inspelningen är inte tillåtet.	Använd ett stativ eller liknande för att säkerställa att kameran hålls stabil under videoinspelningen.
Musiken ska placeras nära kameran så att ljudet spelas in klart och tydligt. Musiken får dock inte placeras på ett sådant sätt att det blir störningar i filmen pga. vibrationer som kan uppstå. Testa att filma innan den faktiska inspelningen och justera eventuella anpassningar.	Undvik om möjligt inspelning i högljudd miljö.
Säkerställ att internetuppkoppling finns för uppladdning av de inspelade videorna.	Videorna laddas upp via telefon eller dator.

Övriga rekommendationer

- Planera in en test-inspelning innan den faktiska inspelningen för att kunna justera och förbättra kvalitén. Att vänta till den faktiska inspelningen kanske inte ger er tid nog att lösa eventuella problem som skulle kunna dyka upp.
- Bakgrunden bör vara så neutral som möjlig. Undvik att filma personer som inte är tänkta att vara med i videon.

- Lägg till 10 s mellan det att verifieringskoden visas och att laget börjar köra sitt redskap. Avsluta sedan inspelningen med att lägga till 10 s från det att laget kört klart sitt redskap till det att inspelningen avslutas.

Avstånd för videoinspelning

Bilden nedan är ej skalenlig. Vidare gäller regler om mattvåder enligt Redskapsreglemente 2021.

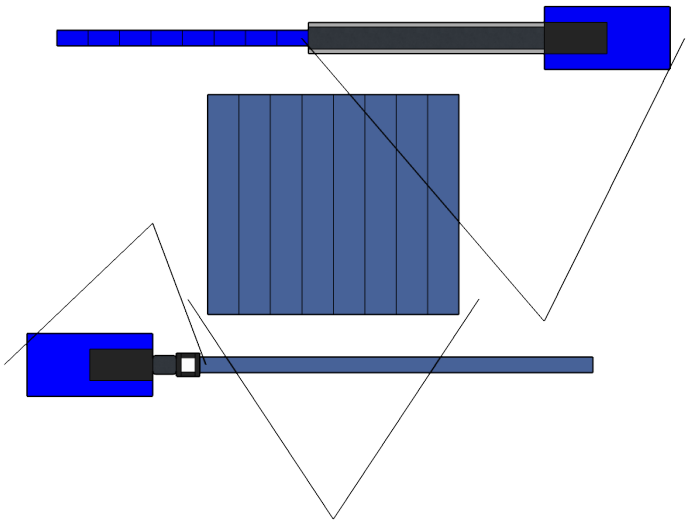
För kameraplacering krävs:

- **Fristående Nat.BR** – Friståendeytan utan mattvåder ska markeras enligt redskapsreglementet (t.ex. med vattenflaskor, skor eller tejp). Hela den markerade friståendeytan ska synas framifrån i videon och kameran ska placeras på en höjd om 2-3 meter. För att visa på friståendeytan har den ritats ut med hjälp av mattvåder.

- **Fristående CoP** - Friståendeytan med mattvåder enligt redskapsreglementet. Hela den markerade friståendeytan ska synas framifrån i videon och kameran ska placeras på en höjd om 2-3 meter.

- **Tumbling** – Hela inhoppet och hela landningsbädden ska synas i videon och kameran ska placeras på en höjd om 1,5 meter.

- **Trampett** – Hela inhoppet och hela landningsbädden ska synas i videon och kameran ska placeras på en höjd om 1,5 meter.

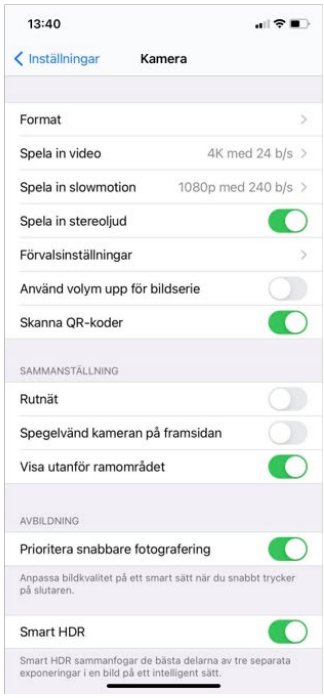


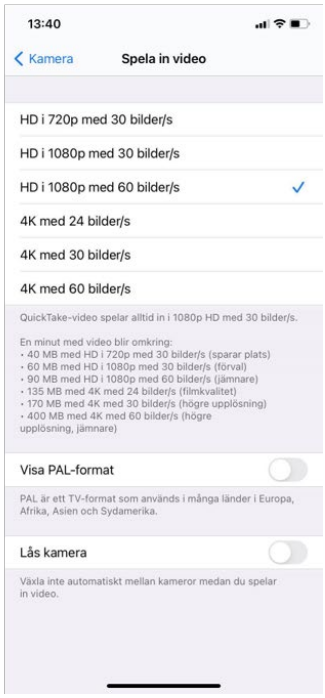
Kamerainställningar

Ställ in kameran så att den filmar med 50 bilder/s, 60 bilder/s eller högre. Denna inställning kommer att förbättra kvalitén på höghastighetsrörelser i videon.

Kamerainställningar för iPhone

1. Öppna appen för inställningar
2. Välj ”Kamera”
3. Välj ”Spela in video”
4. Välj HD i 1080p med 60 bilder/s

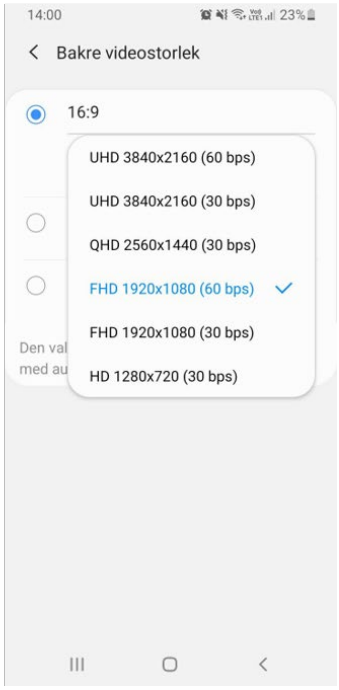




Kamerainställningar för Android

1. Öppna appen för kamera
2. Välj ”Video”
3. Välj ”Inställningar (Kugghjulet)”
4. Välj ”Bakre videostorlek”
5. Välj FHD 1920x1080 (60 bps)





Vid tekniska problem

Om ett lag stöter på tekniska problem vid inspelning eller uppladdning av sin video ska laget i fråga maila in till trupp@gymnastik.se fortast möjliga och så tydligt som möjligt förklara vad det aktuella problemet är och vad som gjorts för att försöka lösa problemet.